



***Tiro a Segno Nazionale
Sezione di Cosenza***

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



***2° Memorial
Gianluigi Mancuso
Gara promozionale di
Tiro Rapido Sportivo
22 e 23 dicembre 2012***

Riservata a tutti gli iscritti UITS 2012

Regolamento UITS (visibile su www.uits.it)

Iscrizioni presso la Segreteria del Poligono: 0984-853140

oppure tramite e-mail: tsncosenza@alice.it

Le iscrizioni dovranno essere effettuate entro giovedì 20 dicembre.

UNICA CATEGORIA IN GARA: calibro unico 22 long rifle, solo con mire metalliche, vietati i modelli compensati, nel caricatore sono consentiti tutti i colpi previsti dal catalogo nazionale.

Quota di iscrizione: € 15,00

Le quote dovranno essere versate in Segreteria prima dell'inizio della gara.

Turni di tiro

Sabato 22: 10:00 – 11:00 – 12:00 – 13:00 – 15:00 – 16:00

Domenica 23: 09:00 – 10:00 – 11:00 – 12:00 – 13:00

Stages: 4 stages Medium Course per complessivi 64 colpi minimi.



Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Munizioni:

Non saranno ammesse munizioni che, ad insindacabile giudizio della Direzione di Tiro, risultassero pregiudizievoli per la sicurezza della gara. Sarà possibile acquistare munizioni presso il TSN di COSENZA.

MATCH DIRECTOR: Luigi Tripodi – Presidente Comitato Regionale Calabria UITS

RANGE MASTER: Riccardo Catalano – Istruttore Formatore Tiro Istituzionale UITS

MEDICO SPORTIVO SEZIONALE: Dott. Marcello Pugliese

- ✓ Le armi potranno essere traslate da uno stage all'altro solo se con la meccanica aperta (all'interno dello stesso settore) o in valigetta o custodia chiusa (da un settore all'altro); vietato il porto in fondina seppure in sicurezza.
- ✓ i bersagli potranno essere ingaggiati solo dalle posizioni descritte nel briefing. Ingaggi da posizioni diverse daranno luogo a errori di procedura o, nel caso si commettano infrazioni di sicurezza, alla squalifica.
- ✓ I piatti in cartone saranno considerati abbattuti anche se colpiti marginalmente.
- ✓ Per tutto ciò che non è dettagliato in locandina, valgono le norme contenute nel Regolamento UITS del Tiro Rapido Sportivo, reperibile sul sito dell'Unione Italiana Tiro a Segno www.uits.it



Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

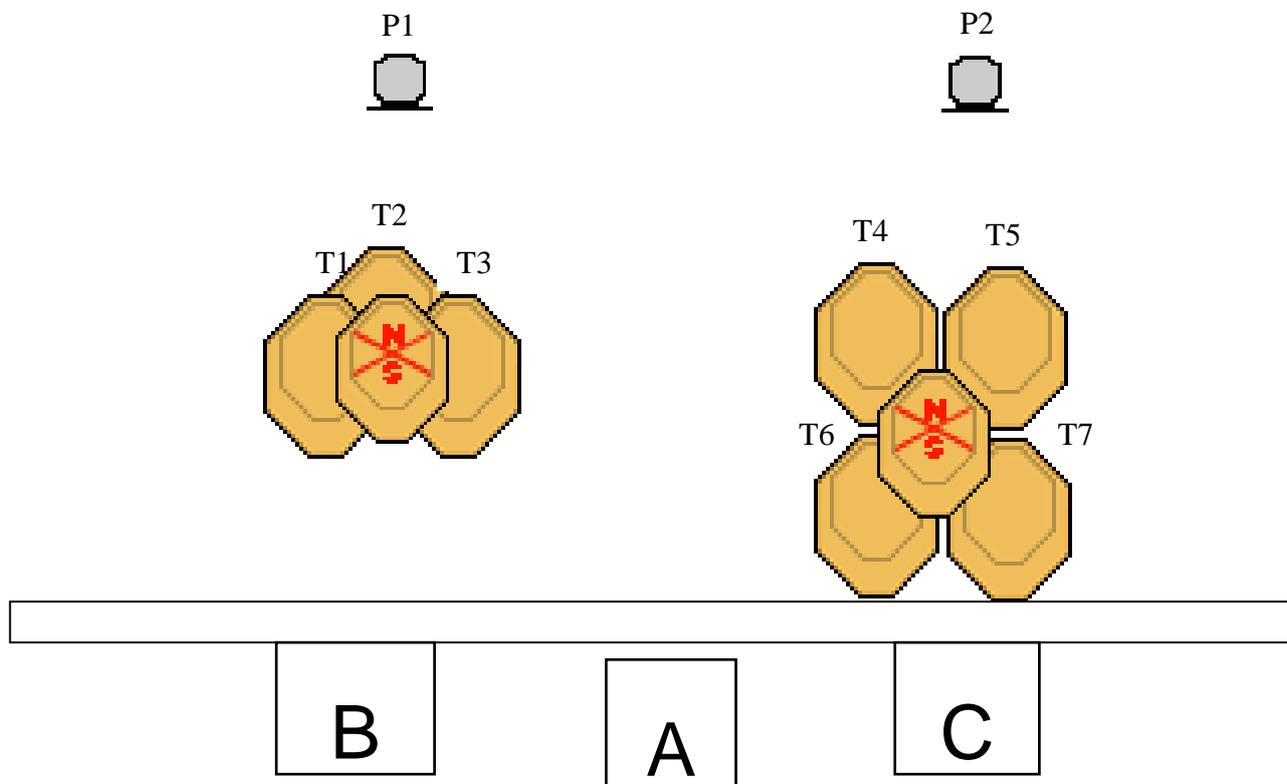
Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Stage 1:

Metodo di conteggio: Vickers

- ✓ Bersagli: 7 Paper target, 2 Piatti, 2 no shoot – distanze: 8 – 15 metri
- ✓ Numero di colpi: 16
- ✓ Condizione di pronto dell'arma: scarica con caricatore inserito, poggiate su tavolino con volata indirizzata verso il parapalle
- ✓ Posizione di partenza: tiratore in piedi, in posizione A, spalle ai bersagli, posizione surrender
- ✓ Segnale di avvio: beep sonoro
- ✓ Procedura: dopo il segnale acustico, il tiratore raggiunge la posizione B, carica l'arma e ingaggia T1, T2, T3 e P1 any order free style; si sposta in posizione C e ingaggia T4, T5, T6, T7 e P1 any order free style. I paper target devono essere colpiti da almeno due colpi, i piatti abbattuti da almeno un colpo.
- ✓ Penalità: no-shoot, errori di procedura nella sequenza di tiro





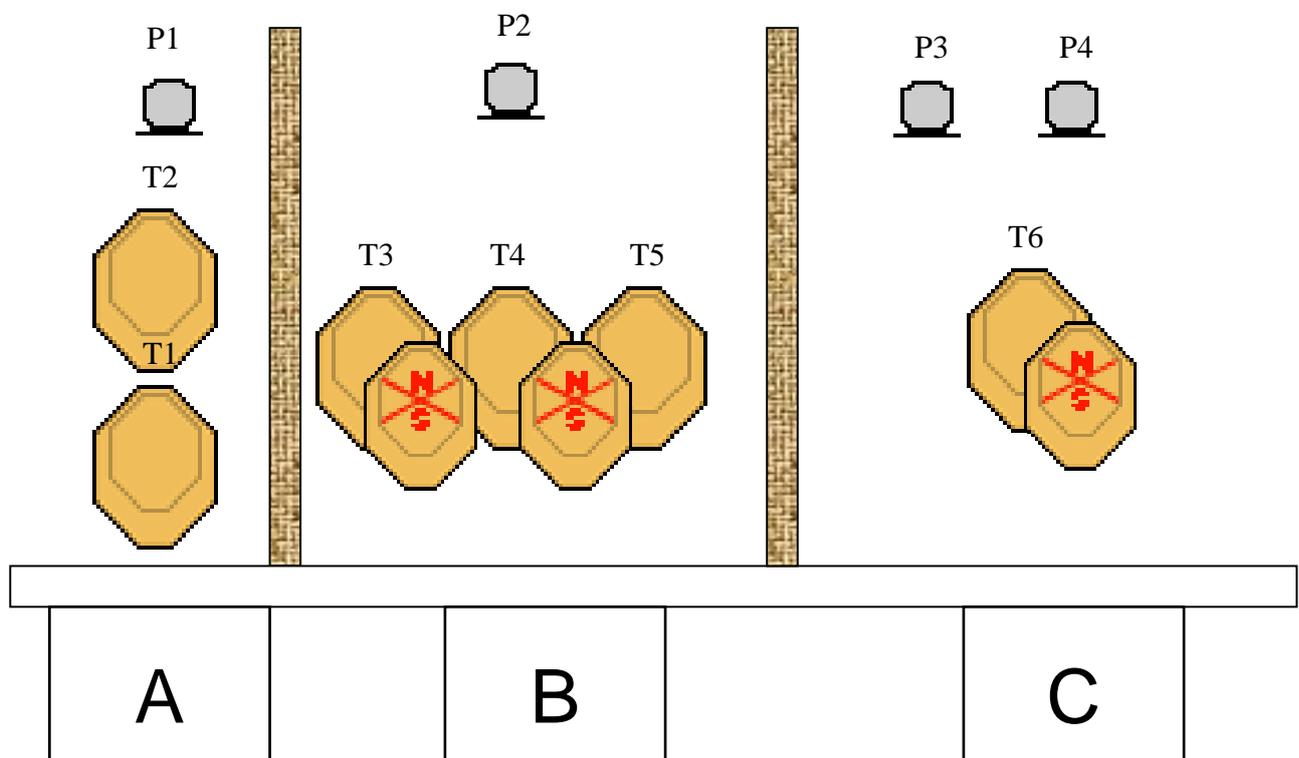
Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Stage 2:

- ✓ Metodo di conteggio: Vickers
- ✓ Bersagli: 6 paper target, 3 no shoot e 4 piatti in cartone – distanze: 5-15 metri
- ✓ Numero minimo di colpi: 16
- ✓ Condizione di pronto dell'arma: scarica, caricatore disinserito, posata sul banco, canna verso il parapalle;
- ✓ Posizione di partenza: tiratore in piedi, relax, fronte bersagli.
- ✓ Segnale di avvio: beep sonoro
- ✓ Procedura: al segnale acustico, dalla postazione A il tiratore ingaggia T1, T2 e P1 any order, free style; i bersagli T3, T4, T5 e P2 devono essere ingaggiati dalla postazione B, any order, free style; i bersagli T6, P3 e P4 devono essere ingaggiati dalla postazione C, any order free style. Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo.
- ✓ Penalità: no-shoot, errori di procedura.





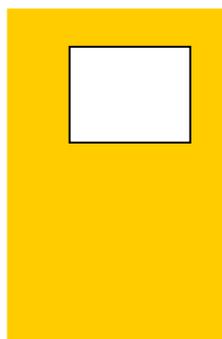
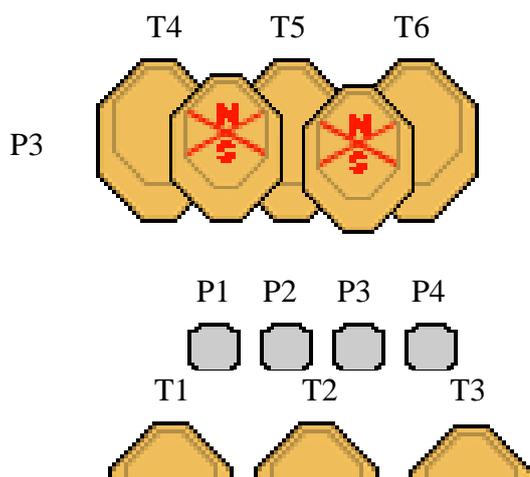
Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Stage 3:

- ✓ Metodo di conteggio: Vickers
- ✓ Bersagli: 6 paper target e 4 piatti in cartone, 2 no shoot – distanze 5/15 metri
- ✓ Numero minimo di colpi: 16
- ✓ Condizione di pronto dell'arma: scarica con caricatore inserito posata sul banco, canna verso il parapalle);
- ✓ Posizione di partenza: in piedi, fronte ai bersagli, relax.
- ✓ Segnale di avvio: beep sonoro
- ✓ Procedura: al segnale acustico, il tiratore ingaggia dalla finestra tutti i bersagli any order, free style.
- ✓ Penalità: no-shoot, errori di procedura.





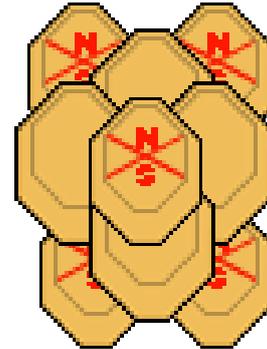
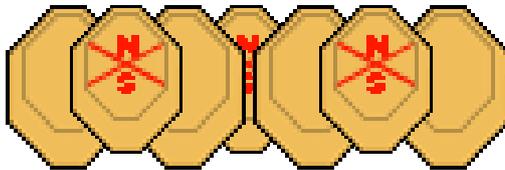
Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Stage 4:

- ✓ Metodo di conteggio: Vickers
- ✓ Bersagli: 8 paper target, 8 no shoot – distanze 5/12 metri
- ✓ Numero minimo di colpi: 16
- ✓ Condizione di pronto dell'arma: scarica con caricatore inserito posata sul banco, canna verso il parapalle);
- ✓ Posizione di partenza: sdraiato sull'apposito lettino.
- ✓ Segnale di avvio: beep sonoro
- ✓ Procedura: al segnale acustico il tiratore si alza dal lettino, raggiunge il tavolo, carica l'arma e ingaggia i bersagli any order, free style.
- ✓ Penalità: no-shoot, errori di procedura.





Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Premiazione gara TRS

I primi tre classificati verranno premiati con una coppa ciascuno.

Spareggio assegnazione strenna natalizia

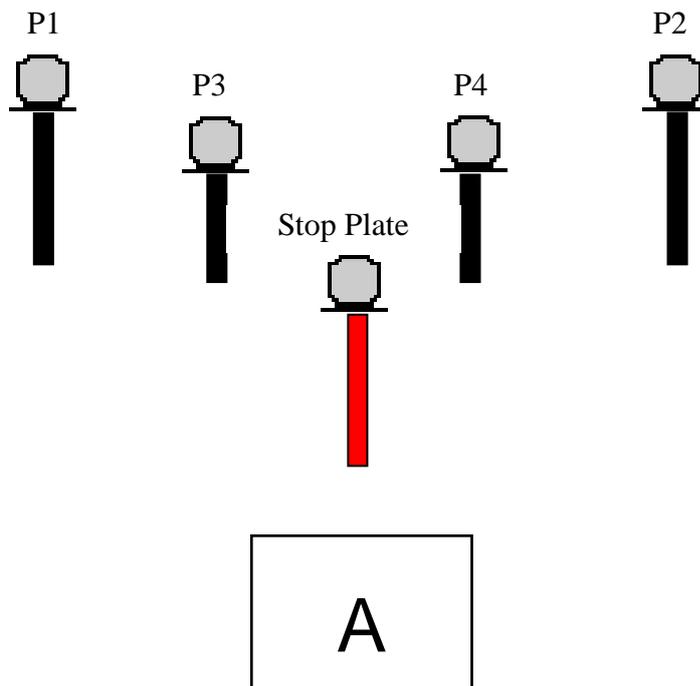
Come ogni anno il TSN di Cosenza mette in palio anche un prosciutto, un capocollo e un formaggio.

In questa edizione parteciperà all'assegnazione dei suddetti premi il 20% dei tiratori partecipanti alla gara di TRS (con un minimo di sei concorrenti), scelti in ordine di classifica. Qualora qualcuno degli aventi diritto non dovesse essere presente, potrà partecipare il player immediatamente successivo, fino alla concorrenza dei posti da assegnare.

L'esercizio su cui si gareggerà è preso in prestito dalle gare di Steel Challenge. Nel nostro caso, ovviamente, i bersagli saranno piatti in cartone.

Il tiratore ripeterà l'esercizio 5 volte, verrà scartato il punteggio peggiore e saranno sommati i quattro restanti. Vincerà la gara il concorrente che avrà impiegato il minor tempo.

L'esercizio scelto è il **PENDULUM**.





Tiro a Segno Nazionale Sezione di Cosenza

Viale Magna Grecia - 8700 Cosenza



Il tiratore, in posizione Low Ready all' interno dello Shooting Box, dovrà ingaggiare i piatti nella sequenza: P1-P2, P3-P4, STOP PLATE. Il tempo massimo per eseguire una string è 30 secondi: i colpi sparati dopo il tempo massimo non saranno più conteggiati. Oltre i 30 secondi il tiratore verrà fermato e gli verrà richiesto di ricaricare per la string successiva.

Ogni string ha termine dopo aver colpito lo Stop Plate.

Il supporto dello Stop Plate è verniciato di rosso.

Tutte le miss sui 4 bersagli primari oppure ogni colpo sparato sui bersagli primari dopo aver colpito lo Stop Platee comporteranno una penalizzazione di 3 secondi per ciascuna violazione, che andrà a sommarsi al tempo effettivamente realizzato dal concorrente nella singola string.

In caso l' ufficiale di gara abbia un dubbio che il bersaglio sia stato effettivamente colpito, dovrà procedere a verifica visiva del bersaglio avvicinandosi allo stesso. Il tiratore ha diritto di poter verificare eventuali miss assegnate, accompagnando l' ufficiale di gara in vicinanza del bersaglio.

Se la palla dovesse lasciare anche solo un piccolo segno sul piatto, il colpo sarà conteggiato validamente.

In caso di contestazione è possibile richiedere la verifica del bersaglio da parte dell' ufficiale di gara superiore.

Una volta iniziata la string successiva il concorrente non avrà più la possibilità di contestare miss precedentemente assegnate.

Nel caso uno o entrambi i piedi dovessero toccare al di fuori dello Shooting Box, sarà applicata una penalità di 3 secondi per ogni colpo sparato. Ogni colpo sparato nella sequenza sbagliata darà luogo a una penalizzazione di 3 secondi. La distanza di tiro è 9/18 metri.