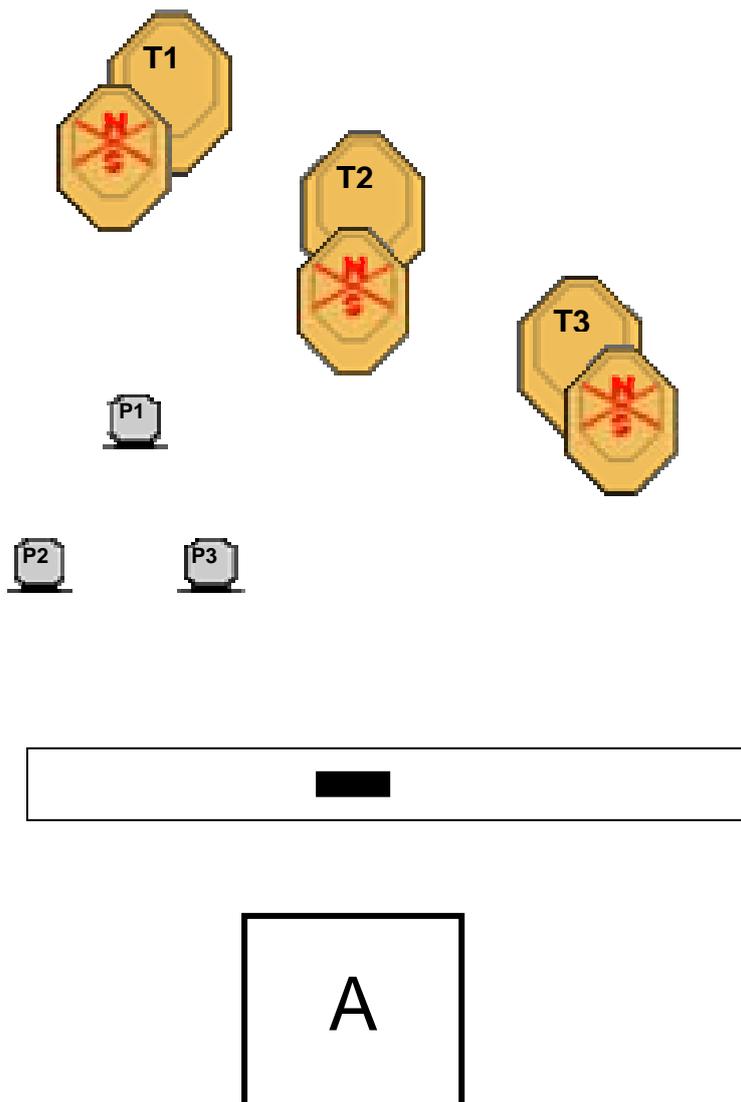


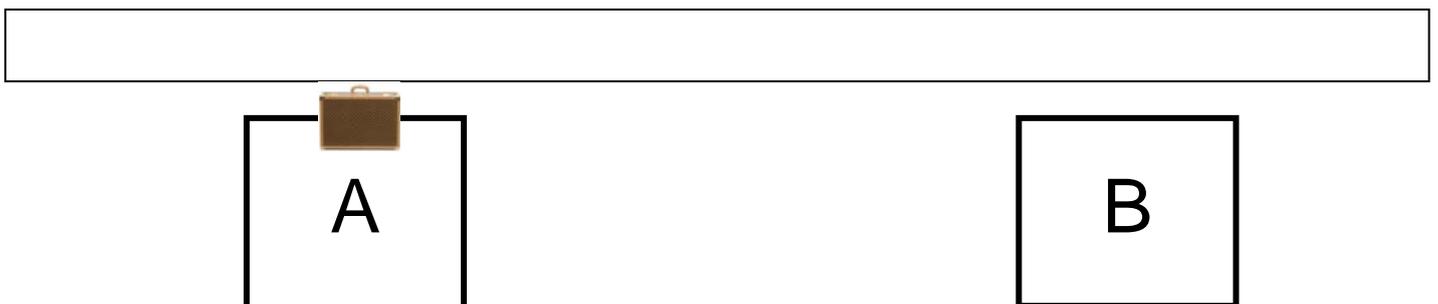
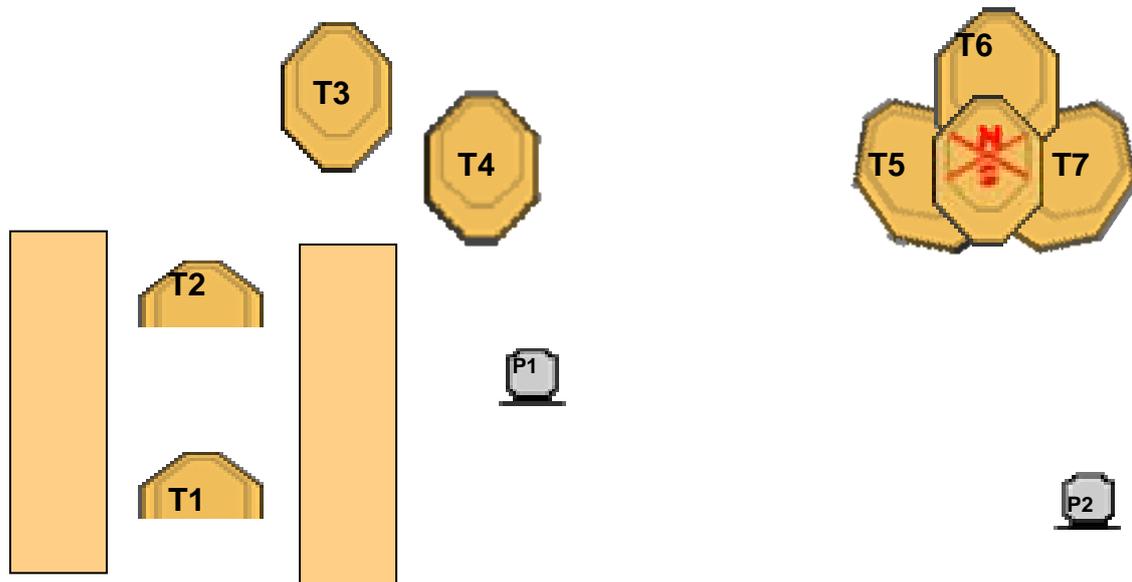
Stage 1 – Stand 1– Short Course Limited

- ❑ Metodo di conteggio: Vickers limited
- ❑ Bersagli: 3 paper target , 3 piatti in cartone – distanza: 5-12 metri
- ❑ Numero di colpi: 9 (2 colpi per paper target e 1 per piatto)
- ❑ Condizione di pronto dell'arma: in fondina, scarica senza caricatore inserito (per la categoria .22 l.r. scarica senza caricatore inserito posata sul banco, carrello chiuso, canna verso il parapalle); caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. .22 l.r.)
- ❑ Posizione di partenza: tiratore in piedi, fronte bersagli, relax.
- ❑ Segnale di avvio: beep sonoro
- ❑ Procedura: al segnale di partenza il tiratore recupera obbligatoriamente prima il caricatore, estrae l'arma, carica ed ingaggia obbligatoriamente prima i tre bersagli nell' ordine T1, T2 e T3 e successivamente i tre piatti in qualsiasi ordine. Il tiro è free style.
- ❑ Penalità: miss, no shoot, extra shoot ed errori di procedura nella sequenza di tiro.



Stage n. 2 – Stand 1 – Medium Course

- ❏ **Metodo di conteggio:** Vickers
- ❏ **Bersagli:** 5 paper target – n. 2 mezze carte – , 2 piatti e 1 no shoot
- ❏ **Distanza:** 5 - 13 metri
- ❏ **Numero minimo di colpi:** 16 (2 colpi per paper target e 1 per piatto)
- ❏ **Condizione di pronto dell'arma: Posizione di partenza:** chiusa in valigetta con caricatore inserito su camera di cartuccia vuota (revolver tamburo chiuso e carico). Per la categoria .22 l.r. : arma chiusa caricatore inserito su camera di cartuccia vuota posta sul banco, canna verso il parapalle. Caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. .22 l.r.) .
- ❏ **Posizione di partenza:** fronte bersagli con valigetta poggiata di fronte a terra
- ❏ **Segnale di avvio:** beep sonoro :
- ❏ **Procedura:** dopo il segnale acustico, il tiratore prende la valigetta e la poggia sul banco. Apre la valigetta e tirando fuori la pistola carica la stessa e ingaggia i bersagli T1, T2 , T3 , T4 e piatto P1 e con la sola mano forte; si sposta quindi nel box B, con dito fuori dalla guardia del grilletto, dove ingaggia T5, T6 , T7 e il piatto P2; In ogni postazione il tiro è free style (escluso nel box A) e any order. o shoot e procedure.
- ❏ **Penalità .** miss, no shoot e procedure
- ❏ **Attenzione:** il mancato spostamento della valigetta dala posizione A sul bancone darà 1 procedura e una penalità per ogni colpo esploso.



Stage 3 - Stand 3 - Long Course

- ❑ Metodo di conteggio: Vickers
- ❑ Bersagli: 8 paper target, 1 mezza carta e 7 piatti in cartone . 5 no- shoot. distanze 5-20 metri
- ❑ Numero minimo di colpi: 25 (2 colpi per paper target e mezza carta e 1 per piatto)
- ❑ Condizione di pronto dell'arma: scarica con caricatore inserito (o tamburo rifornito) in fondina (per la categoria .22 l.r.: scarica con caricatore inserito posata sul banco, canna verso il parapalle); caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. .22 l.r.) .
- ❑ Posizione di partenza: in piedi, fronte ai bersagli, surrender.
- ❑ Segnale di avvio: beep sonoro
- ❑ Procedura: al segnale acustico, il tiratore carica ed ingaggia T1, T2 e i 4 piatti dal box A; si sposta quindi in B dove ingaggia i bersagli da T3 ,T4 e T5 ed il piatto ; si sposta in C dove ingaggia T6, T7, T8, T9, ed il piatto; Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order e free style.
- ❑ Penalità: no-shoot, errori di procedura nella modalità di tiro, se il caricatore non verrà sostituito nella zona preposta 5 sec. di penalità per ogni colpo esploso

